

TÄVLINGSREGLER Drivex-Cup 2017

SHF:s tävlingsbestämmelser gäller med följande tillägg/förtydliganden:

1. TÄVLINGSFORM

Gruppspelet avgörs i enkelserie där alla möter alla. Medaljer till platserna 1-3 enligt följande.

Vid en grupp i samma klass fördelas finalplatserna där två bäst placerade lagen i gruppspelet går till Final. Grupp 3:a och 4:a från gruppen gör upp om platserna 3 – 4. Vid två grupper i varje åldersklass (max 4 lag/grupp) fördelas finalplatserna enligt följande: Gruppsegrarna möts i final, grupptvåorna i match om 3:e – 4:e pris.

2. MATCHER

Varje lag spelar sina matcher enligt fastställt spelprogram.

Lag med längre resväg kommer ej att lottas i de tidigaste omgångarna.

Vid eventuella ur dragningar, senare än 14 dgr före start förbehåller sig arrangören fri rätt till omlottning av spelschemat och i värsta fall WO.

3. SAMMA POÄNG I GRUPPSPEL

Om två eller flera lag hamnar på samma poäng i gruppspelet gäller följande ordning:

1. Målskillnad
2. Flest gjorda mål
3. Inbördes möte
4. Lottning

4. CUPSEGRARE

Drivex-Pokalen delas ut till den förening som totalt har samlat flest poäng i alla åldersklasser. Vid eventuellt lika poäng gäller samma ordning som under punkt 3: ovan.

Platssiffror räknas enligt följande: Klassegrare 4p, klasstvåa 2p och klasstrea 1p.

5. SPELARE

Varje lag äger rätt att använda 17 spelare/match.

En spelare kan representera max EN förening i turneringen och ett lag/åldersklass samt delta i max två åldersklasser i turneringen.

Samtliga spelare skall vara anmälda på laguppställningen.

Fritt målvaktsbyte är tillåtet.



7. ÅLDERSKLASSER

B-flickor	-02 eller yngre	
C1-flickor	-04 eller yngre	
C2-flickor	-05 eller yngre	sänkt målribba
D1-flickor	-06 eller yngre	Mini-Drivex (liten plan)
D2-flickor	-07 eller yngre	Mini-Drivex (liten plan)
E-flickor	-08 eller yngre	Mini-Drivex (liten plan)

8. MATCHBOLLAR

Edsbyns IF HF, i samarbete med Kempa håller med matchbollar i samtliga klasser. Enligt SHFs rekommendationer. D/E-flickor spelar på miniplan med mjuk handboll.

9. LAGUPPSTÄLLNING

En laguppställning lämnas och gäller för samtliga matcher i cupen/per lag. Kom ihåg att skriva upp alla spelare!

D/E-ungdomar spelar med 5 spelare på plan, 4 utespelare + 1 målvakt

10. DISPENSREGLER

Gäller samtliga klasser

I undantagsfall beviljar tävlingsledningen dispenser för att möjliggöra deltagande. Spelare får dock inte vara mer än ett år äldre än ordinarie ålder och endast en får vara på planen samtidigt (jämte målvakt). Alla dispenser måste vara markerade med bindel på armen.

Dispensansökan skickas, via mail till tävlingsledningen senast 12/2-2016

11. PUNKTMARKERING

Punktmarkering är förbjuden i samtliga klasser.

Definition: Det är förbjudet att ensidigt förfölja en motspelare, som inte har bollen under kontroll och som befinner sig utanför frikastlinjen. Man-mot-man-spel är tillåtet.

12. UTVISNINGAR & RÖDA KORT

Ledare som erhåller rött kort stängs automatiskt av nästa match.
Spelare som erhåller rött kort gäller endast den aktuella matchen och får spela nästa match. Röda kort rapporteras till tävlingsledningen som, vid ytterligare rött kort på samma ledare eller spelare, kan besluta om avstängning resterande del av turneringen.

I D/E-ungdom är utvisningstiden 1 minut.

13. KLISTER

Tillåts inte.

14. VAX/FÄSTSPRAY

Tillåts inte.

15. TIME OUT

Tillåts inte

16. MATCHTID

B-flickor 1x20 min

C-flickor 1x20 min

D-flickor 1x10 min

E-flickor 1x10 min

Finalspel.

D-E 1x10 min

B-C 2x15 min

Inga tidstillägg för eventuella avbrott i spelet. Domarens beslut kan inte överklagas.

17. MATCHSTART

Hemmalaget, enligt fastställt spelprogram, börjar med bollen och gör avkast i första halvlek.

18. UPPVÄRMNINGSBOLLAR

Samtliga lag måste ta med sig egna uppvärmningsbollar. OBS! Uppvärmning på matcharenan får endast ske om spelschemat så tillåter och vid medaljmatcher. INGEN uppvärmning med bollar får ske på ledig hallyta, i korridorer, läktare eller omklädningsrum på Celsiushallen. Ev. uppkomna skador på anläggningen faktureras den klubb som orsakar dessa.

19. KOM I GOD TID

Lagen skall vara på plats i god tid före utsatt matchstart, tiderna måste hållas. Lag som kommer för sent till match tilldöms ett underläge med 5-0 redan från start. Försening kommer att korta den tänkta speltiden med samma tid.

Avkast sker enligt angivna tider om inte en försening orsakad av arrangörerna föreligger.

20. MATCHTRÖJOR

Bortalag enligt spelprogram byter speldräkt vid lika eller liknande tröjfärg. Västar kan användas.

21. MEDALJER

Max 17 medaljer per lag delas ut.

